

# Tippspiel - Amateurligen

## Idee

(Kurzbeschreibung der zu entwickelnden Funktionalität, bzw. des umzusetzenden Projekts)

Zu Fußball-Großereignissen oder im normalen Bundesligaalltag werden häufig im Freundeskreis oder unter Kollegen Tippspiele über Internetplattformen und Apps wie bspw. Kicktipp organisiert. Doch wie jeder eingefleischte Fußballfan weiß, sind die Amateure die wahren Profis und der Fußballalltag in den heimischen Kreisligen fesselt Spieler wie Fans gleichermaßen. Daher soll im Rahmen dieser Studienarbeit eine Webanwendung und/oder Smartphone-App entwickelt werden, die es Fußballfans ermöglicht ein Tippspiel für die heimische Amateurliga zu organisieren und durchzuführen.

## Durchführung

(grobe Handlungsempfehlung zur Vorgehensweise bei der Bearbeitung)

Es soll zunächst ein Konzept für die Anwendung erarbeitet werden. Wichtige Bausteine sind die Organisation von Tippgruppen, die Abwicklung eines Spieltags und die Eintragung der Ergebnisse und ein Bewertungssystem für die abgegebenen Tipps. Zusätzliche Funktionalitäten sollen kreativ erarbeitet und umgesetzt werden. Zudem soll untersucht werden, ob Informationen von Plattformen wie Fussball.de oder fupa.net genutzt werden können.

Zu entwickelnde Komponenten sind ein Backend-Server zur Verwaltung der Tippspiele sowie eines oder mehrere Frontends (Webanwendung, Android- oder iOS-App).

## Hard- und Softwaretools, Programmiersprachen, Technologien

(notwendige Kenntnisse, die man sich selbstverständlich auch im Zuge der Bearbeitung aneignen kann)

- Backend-Entwicklung
- App-Entwicklung (Android, iOS)
- Webanwendungen

## Links und Informationen

(Einführende Informationen, um sich mit dem Thema ein wenig vertraut zu machen, einführende Literatur)

- <https://www.kicktipp.de>
- <http://www.fussball.de/newsdetail/widgets-noch-mehr-dran-noch-mehr-drin/-/article-id/130660#!/>

## Bearbeiter pro Team

(bei mehreren interessierten Teams besteht ggf. die Möglichkeit der Mehrfachvergabe dieses Themas)

- zwei bis drei Personen

## **Allgemeine Infos zur Studienarbeit (in unserer Arbeitsgruppe)**

(verpflichtende Termine, neben den Regelrücksprachen mit dem Betreuer)

- Hardware-Ausgabe ...
- Kick-Off-Meeting vom 02. - 04.11.2018
  - Allgemeine Infos zur Studienarbeit (Datei- und Codeablagensystem, Bewertung, ...)
  - Anfertigen eines Pflichtenhefts sowie der Projektablaufplanung auf Basis des vorgegebenen Lastenhefts
  - Kennenlernen sämtlicher Betreuer und der anderen Teams
  - Informationsaustausch mit anderen Teams
- Zwischenmeeting (März/April)
  - Präsentation des aktuellen Stands
  - Feedback von den Betreuern
  - Diskussion mit anderen Teams
- Abschlusspräsentations-Meeting (Juni/Juli)
  - Vorstellung der Studienarbeitsergebnisse vor den anderen Teams und allen Betreuern